



Outros



Câmara Municipal de Riacho de Santana

CNPJ: 42.696.252/0001-47

Legislatura 2021-2022

EDITAL Nº 60, DE 23 DE DEZEMBRO DE 2021.

O PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE RIACHO DE SANTANA, do Estado da Bahia, no uso de suas atribuições legais, e que lhe confere o Regimento Interno da Casa, FAZ SABER a todos quantos virem a ter conhecimento do presente edital e interessar possam, especialmente a todos os Edis que têm assento nesta Casa Legislativa, devolvidos que foram a esta presidência da Mesa Diretora da Câmara Municipal de Vereadores de Riacho de Santana pela CJR, o PL nº 522/2021, de autoria do Poder Executivo,, que dispõe sobre o Regime Jurídico dos Bens Públicos do Município de Riacho de Santana, Estado da Bahia, e dá outras providências; o PL nº 523/2021, de autoria do Poder Executivo, que autoriza o Poder Executivo a efetuar repasse de recursos financeiros do tesouro municipal ao SAAE – Serviço Autônomo de Água e Esgoto de Riacho de Santana-BA, e dá outras providências; o PL nº 526/2021, de autoria do Poder Executivo, que dispõe sobre a qualificação de entidades sem fins lucrativos como Organizações Sociais, no âmbito da saúde, mediante contrato de gestão, e dá outras providências, e o parecer da CFOC ao PL nº 523/2021, de autoria do Poder Executivo, que autoriza o Poder Executivo a efetuar repasse de recursos financeiros do tesouro municipal ao SAAE – Serviço Autônomo de Água e Esgoto de Riacho de Santana-BA, e dá outras providências, cujos pareceres da CJR e de CFOC favoráveis às matérias de lei, e assim, publique-se, na forma da lei.

Publique-se e cumpra-se.

GABINETE DA PRESIDÊNCIA DA CÂMARA MUNICIPAL DE VEREADORES DE RIACHO DE SANTANA, Estado da Bahia, em 23 de dezembro de 2021.

CÂMARA MUN. DE RIACHO DE SANTANA - BA
GILMAR RIBEIRO DA CRUZ
Presidente da Câmara
Ver. GILMAR RIBEIRO DA CRUZ
Presidente da Câmara

**End: Rua Cosme de Farias, s/nº - Centro – Riacho de Santana – Bahia –
Cep: 46.470-000**

**Site: www.camaraderiachodesantana.ba.gov.br - E-mail:
cmrs.ba.gov.br@hotmail.com**